



BOHIOSYSTEM

● PROCESO DE DESARROLLO · BOHIOSYSTEM

Proceso de Desarrollo

Cómo llevamos una idea desde el planteamiento hasta un sistema en producción que tu equipo puede mantener.

DOCUMENTO

BS-SVC-01B

VERSIÓN

1.0

FECHA

1 de agosto de 2026

PREPARADO POR

BohioSystem

CÓMO TRABAJAMOS

Un proceso de desarrollo sirve para reducir sorpresas. Este documento explica el nuestro con el detalle suficiente para que sepas qué esperar en cada semana.

No usamos metodología de marca. Tomamos lo que funciona de entrega iterativa y lo ajustamos al tamaño real del proyecto: un sistema de tres meses no necesita la misma ceremonia que un programa de dos años.

2 sem.DURACIÓN TÍPICA DE
ITERACIÓN**Semanal**

REPORTE DE AVANCE

ContinuaINTEGRACIÓN Y
DESPLIEGUE**2 ciclos**

REVISIONES POR HITO

01

Las cinco etapas

Cada etapa termina en un entregable concreto que se revisa y se aprueba antes de avanzar.

ETAPA	DURACIÓN TÍPICA	ACTIVIDADES Y ENTREGABLE
Descubrimiento	1-2 semanas	Entrevistas con usuarios y responsables, revisión de sistemas actuales, mapa de procesos y definición del problema. <i>Entregable: documento de descubrimiento y alcance propuesto.</i>
Diseño	1-3 semanas	Arquitectura, modelo de datos, contratos de integración, prototipo de interfaz y plan por hitos. <i>Entregable: documento de arquitectura y plan de implementación.</i>
Construcción	Por iteraciones	Desarrollo por incrementos, pruebas automatizadas, revisión de código y demostración al final de cada iteración. <i>Entregable: software funcionando en entorno de prueba.</i>
Puesta en marcha	1-2 semanas	Migración de datos, pruebas de aceptación, despliegue controlado y capacitación. <i>Entregable: sistema en producción y equipo formado.</i>
Evolución	Continua	Soporte, corrección, mejoras priorizadas y reporte periódico. <i>Entregable: reporte mensual y roadmap actualizado.</i>

02

Cómo se ve una iteración

La unidad de trabajo son dos semanas. Este es el ritmo dentro de cada una.

MOMENTO	QUÉ PASA
Inicio	Se acuerda el conjunto de trabajo de la iteración a partir del backlog priorizado por el cliente. Nada entra sin criterio de aceptación escrito.
Durante	Desarrollo, pruebas y revisión de código de cada cambio. Todo lo aprobado se integra continuamente en la rama principal.
Punto de control	Reporte breve a mitad de iteración: qué avanza, qué se atascó y qué decisión hace falta del lado del cliente.
Cierre	Demostración de lo construido sobre el entorno de prueba, no en diapositivas. Se recoge retroalimentación y se replanifica.

03

Definición de terminado

Una funcionalidad no está terminada porque el código exista. Está terminada cuando cumple todo esto.

Código

- Revisado por otra persona del equipo.
- Cumple las convenciones del proyecto.
- Sin advertencias del análisis estático.
- Integrado en la rama principal.

Documentación

- Cambios de API documentados.
- Decisiones relevantes registradas.
- Runbook actualizado si cambia la operación.
- Notas de versión redactadas.

Pruebas

- Pruebas automatizadas que cubren el caso principal.
- Casos de error contemplados.
- La suite completa pasa en el pipeline.
- Probado en el entorno de prueba.

Aceptación

- Cumple el criterio de aceptación escrito.
- Validado por el responsable funcional.
- Sin defectos abiertos de severidad alta.
- Desplegable sin pasos manuales.

04

Control de cambios

El alcance cambia en todos los proyectos. Lo que evita el conflicto es haber acordado antes cómo se gestiona.

TIPO DE CAMBIO	CÓMO SE TRATA
Ajuste menor	Corrección de comportamiento o detalle de interfaz dentro del alcance acordado. Se absorbe en la iteración sin trámite.
Cambio de alcance	Funcionalidad nueva o modificación sustancial. Se estima, se documenta el impacto en plazo y costo, y el cliente decide si entra, se pospone o desplaza a otra.
Cambio de prioridad	Reordenar el backlog es potestad del cliente y no tiene costo, siempre que no altere el total comprometido de la iteración en curso.
Defecto	Comportamiento que no cumple lo acordado. Se corrige sin costo y con prioridad sobre el trabajo nuevo.

05

Roles y responsabilidades

ROL	RESPONSABILIDAD
Responsable técnico (BohioSystem)	Arquitectura, calidad de la entrega y comunicación técnica. Es el punto único de contacto.
Equipo de desarrollo (BohioSystem)	Construcción, pruebas, documentación y despliegue.
Responsable funcional (cliente)	Prioriza el backlog, resuelve dudas de negocio y valida los entregables. Es el rol que más condiciona el ritmo del proyecto.
Referente técnico (cliente)	Facilita accesos, entornos e integraciones con sistemas existentes.

LA DEPENDENCIA MÁS COMÚN

El retraso más frecuente en proyectos de software no es técnico: es la espera de una decisión o una validación del lado del cliente. Por eso definimos desde el inicio quién decide, y acordamos un plazo máximo de respuesta para las consultas que bloquean el avance.

Hablemos

SIGUIENTE PASO

Esríbenos y agendamos una sesión de trabajo sin costo para revisar tu caso concreto.

CONTACTO

contacto@bohiosystem.dev

WEB

bohiosystem.dev

DOCUMENTO

BS-SVC-01B · v1.0